

# PENGEMBANGAN E-PEDOMAN PENULISAN TUGAS AKHIR STMIK PALANGKARAYA BERBASIS ANDROID DAN GOOGLE SHEETS SEBAGAI INFORMASI DIGITAL

## Development Of E-Guidelines For Writing Final Projects Of STMIK Palangkaraya Based On Android And Google Sheets As Digital Information

Ferdiyani Haris<sup>1)</sup> Heri Purwanto<sup>2)</sup>

Sistem Informasi<sup>1)</sup> Manajemen Informatika<sup>2)</sup> - STMIK Palangkaraya  
[sabila006@gmail.com](mailto:sabila006@gmail.com)<sup>1)</sup>

### ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah mendorong integrasinya ke berbagai aspek kehidupan sehari-hari, termasuk dalam dunia pendidikan. Salah satu contohnya adalah penggunaan perangkat mobile seperti handphone untuk mengakses informasi dengan mudah. Di STMIK Palangkaraya, penulisan Tugas Akhir (TA) merupakan tahap penting dalam studi mahasiswa. Untuk menjaga kualitas dan konsistensi, setiap program studi menyediakan pedoman penulisan TA yang mencakup format, struktur, dan prosedur pelaksanaan seminar dan sidang. Pedoman ini tersedia dalam bentuk fisik dan file PDF yang dapat diunduh melalui situs resmi kampus. Namun, meskipun pedoman tersebut sudah tersedia, mahasiswa sering mengalami kesulitan dalam mengakses informasi dengan cepat dan praktis. Format PDF yang harus diunduh terlebih dahulu menyulitkan mereka yang membutuhkan informasi secara instan. Distribusi media fisik pun memiliki keterbatasan dalam hal waktu, biaya, dan jangkauan, terutama bagi mahasiswa yang berada di luar kota. Untuk mengatasi kendala tersebut, diperlukan inovasi dalam bentuk digitalisasi pedoman penulisan TA dan Kelengkapan Administrasi Pelaksanaan Seminar dan Sidang Tugas Akhir. Solusi yang diusulkan adalah pengembangan e-Pedoman berbasis aplikasi Android yang terhubung dengan Google Sheets. Aplikasi ini memungkinkan mahasiswa mengakses pedoman dan berkas yang diperlukan kapan saja dan di mana saja melalui smartphone mereka. Sementara itu, integrasi dengan Google Sheets memungkinkan pembaruan informasi secara real-time dan kolaboratif antara mahasiswa dan pihak program studi.

**Kata kunci:** E-Pedoman TA, STMIK Palangkaraya, Android, Google sheets, Informasi Digital

### ABSTRACT

*The rapid development of information technology has driven its integration into various aspects of daily life, including education. One example is the use of mobile devices such as cell phones for easy access to information. At STMIK Palangkaraya, writing a Final Project (TA) is a crucial stage in a student's studies. To maintain quality and consistency, each study program provides a TA writing guideline covering the format, structure, and procedures for conducting seminars and examinations. These guidelines are available in both hard copy and downloadable PDF files from the campus's official website. However, even though these guidelines are available, students often struggle to access information quickly and conveniently. The PDF format, which requires downloading, makes it difficult for those who need information instantly. Distribution of physical media also presents limitations in terms of time, cost, and reach, especially for students living outside the city. To overcome these obstacles, innovation is needed in the form of digitizing the Final Project writing guidelines and the Administrative Requirements for Seminars and Final Project Defenses. The proposed solution is the development of an Android-based e-Guidelines application connected to Google Sheets. This application allows students to access the guidelines and necessary files anytime and anywhere via their smartphones. Meanwhile, integration with Google Sheets enables real-time and collaborative information updates between students and study programs.*

**Keywords:** E-Guidelines for TA, STMIK Palangkaraya, Android, Google sheets, Digital Information.

## Pendahuluan

Teknologi informasi pada masa sekarang berkembang dengan pesat, sehingga teknologi informasi terus terintegrasi di berbagai aspek kehidupan sehari-hari. Integrasi teknologi informasi dalam era modern sekarang ini diterapkan untuk seluruh lapisan masyarakat, sehingga penerapan teknologi informasi bukan hanya dalam aspek ilmu pengetahuan saja akan tetapi juga dalam perangkat yang dapat diakses dengan mudah sehari-hari, contohnya yaitu dalam bentuk telepon genggam/*handphone*.

Proses penulisan Tugas Akhir (TA) merupakan tahap penting dalam perjalanan akademik mahasiswa di STMIK Palangkaraya. Untuk memastikan kualitas dan keseragaman, setiap program studi di institusi ini memiliki pedoman penulisan TA masing-masing yang mengatur format, struktur, dan prosedur penyusunan serta kelengkapan administrasi pelaksanaan Seminar dan Sidang Tugas Akhir. Pedoman ini disediakan dalam bentuk fisik dan digital (PDF) yang dapat diunduh melalui situs resmi STMIK Palangkaraya. Namun, meskipun pedoman telah tersedia, mahasiswa sering menghadapi kesulitan dalam mengakses informasi secara cepat dan efisien. Format PDF yang harus diunduh terlebih dahulu dapat menjadi hambatan, terutama bagi mahasiswa yang membutuhkan informasi secara instan dan praktis. Selain itu, proses distribusi informasi melalui media fisik memerlukan waktu dan biaya, serta tidak selalu dapat menjangkau mahasiswa di luar kota.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, diperlukan inovasi dalam penyampaian informasi pedoman penulisan TA. Pemanfaatan teknologi digital, khususnya aplikasi berbasis Android dan platform berbasis cloud seperti Google Sheets, dapat menjadi solusi efektif. Aplikasi berbasis Android memungkinkan mahasiswa mengakses pedoman kapan saja dan di mana saja melalui perangkat mobile mereka, sementara Google Sheets memungkinkan pembaruan informasi secara real-time dan kolaboratif antara mahasiswa dan pihak Program Studi.

Dengan demikian, pengembangan e-Pedoman Penulisan Tugas Akhir berbasis Android dan Google Sheets di STMIK Palangkaraya diharapkan dapat meningkatkan aksesibilitas, efisiensi, dan kualitas dalam proses penulisan TA, serta mempermudah komunikasi antara mahasiswa dan dosen pembimbing.

## Metodologi Penelitian

Jenis penelitian yaitu penelitian terapan (*applied research*). Dalam penelitian ini, penulis akan membangun sebuah aplikasi berbasis Android untuk pengelolaan data.

## Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu :

- a. Pengamatan yaitu pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap sampel data yang diperlukan.
- b. Wawancara yaitu melakukan pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang berhubungan dengan bahan yang diperlukan dan pertanyaan diajukan secara langsung kepada narasumber.
- c. Kepustakaan yaitu melakukan pengumpulan data dengan membaca literatur atau buku-buku yang berkaitan dengan permasalahan yang diangkat dalam penelitian ini.

## Tahap Penelitian

Tahapan penelitian yang dilakukan yaitu sebagai berikut :

- a. Perencanaan (*Planning*)  
Dimulai dari pengumpulan data sehingga didapat kebutuhan dalam membangun aplikasi baik dari input, proses, hingga output. Kebutuhan data seperti data Pedoman Penulisan Tugas Akhir dan Data-data Administrasi Kelengkapan Seminar dan Sidang Tugas Akhir.
- b. Perancangan (*Design*)  
Rancangan proses yang dilakukan antara lain Pada tampilan home atau menu utama terdapat fitur Tampilan Informasi dan Pilihan Program Studi yang ada di STMIK Palangkaraya, Item Pilihan Pedoman Penulisan Tugas Akhir dan Kelengkapan Berkas, semua melalui gambaran desain *user interface*.
- c. Pengkodean (*Coding*)  
Tahapan pengkodean merupakan tahapan dalam menyiapkan kode yang akan digunakan dalam pengembangan aplikasi.
- d. Pengujian (*Testing*)  
Tahapan pengujian merupakan tahap untuk menguji layanan atau fitur dan fungsionalitas yang terdapat pada aplikasi yang dibangun yaitu menggunakan pengujian *black box*.

## Hasil dan Pembahasan

Pengoperasian aplikasi yang dibangun pengguna terlebih dahulu melakukan instalasi file apk. pada smartphone android, nama file aplikasi yang dibangun adalah **“Apps-Final-ver-1.2.apk”**.

### Pembahasan Aplikasi

Berikut tahapan dalam pengoperasian aplikasi:

a. Halaman Masuk.

Klik Icon Aplikasi dengan Nama “E-Pedoman” untuk masuk ke halaman depan terlihat pada gambar 1.



Gambar 1. Icon Aplikasi E-Pedoman

b. Halaman Depan. Pada halaman depan Aplikasi E-Pedoman ini pengguna di arah kan agar mengklik button “Get Started” untuk masuk ke halaman beranda. Terihat pada gambar 2.



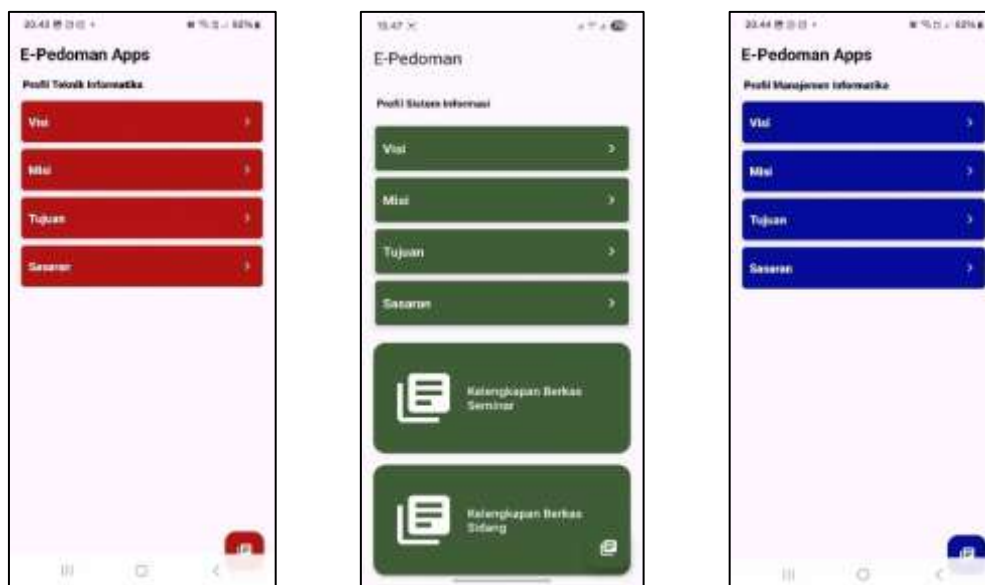
Gambar 2. Halaman Depan Aplikasi E-Pedoman

- c. Halaman Beranda. Pada tampilan Halaman Beranda Aplikasi E-Pedoman ini pengguna di arahkan untuk memilih menu yang di antaranya adalah Info STMIK Palangkaraya atau info Pengumuman dalam bentuk PDF, Teknik Informatika, Sistem Informasi dan Manajemen Informatika. Pada gambar 3.



Gambar 3. Halaman Beranda

- d. Halaman Menu Prodi. Pada tampilan Menu Teknik Informatika, Sistem Informasi dan Manajemen Informatika Aplikasi E-Pedoman ini jika pengguna memilih menu salah satu diantaranya maka pengguna akan di arahkan untuk memilih menu yang ada yaitu Visi, Misi, Tujuan, Sasaran, Pedoman Penulisan Tugas Akhir, Kelengkapan Berkas Seminar dan Kelengkapan Berkas Sidang, Sesuai dengan prodi yang di pilih, seperti pada gambar 4.



Gambar 4. Halaman Menu Pedoman Prodi

- e. Halaman Menu Pedoman Penulisan Tugas Akhir. Pada tampilan halaman menu pedoman penulisan Tugas Akhir yang dipilih pada Aplikasi E-Pedoman, seperti pada contoh tersebut akan menampilkan isi dari Pedoman Penulisan Tugas Akhir 2022, sesuai item yang pengguna aktifkan seperti Teknik Informatika yang dipilih maka yang akan ditampilkan adalah Pedoman Penulisan Tugas Akhir Prodi Teknik Informatika Tahun 2022, begitu juga selanjutnya jika pengguna memilih Prodi Sistem Informasi dan Prodi Manajemen Informatika. Pada gambar 5.



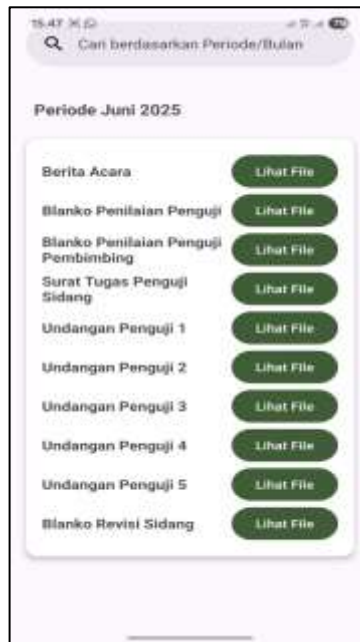
Gambar 5. Halaman Menu Pedoman Penulisan Tugas Akhir

- f. Halaman Kelengkapan Berkas Seminar. Pada tampilan Halaman Kelengkapan Berkas Seminar yang Dipilih pada Aplikasi E-Pedoman, seperti pada contoh tersebut akan menampilkan item pilihan berkas mana yang akan di ambil seperti Berita Acara Seminar, Blangko Penilaian Seminar dan Berkas lainnya yang di perlukan dalam pelaksanaan Seminiar seperti yang tersedia dalam beberapa menu tersebut. Gambar 6.



Gambar 6. Halaman Kelengkapan Berkas Seminar

g. Halaman Kelengkapan Berkas Sidang. Pada tampilan Halaman Kelengkapan Berkas Sidang yang Dipilih pada Aplikasi E-Pedoman, seperti pada contoh tersebut sama halnya dengan Menu Kelengkapan Berkas Seminar akan menampilkan item pilihan berkas mana yang akan di ambil seperti Berita Acara Sidang, Blangko Penilaian Sidang dan Berkas lainnya yang di perlukan dalam pelaksanaan Sidang seperti yang tersedia dalam beberapa menu tersebut. Gambar 7.



Gambar 7. Halaman Kelengkapan Berkas Sidang

h. Halaman Berita Acara Sidang. Menampilkan contoh berkas Berita Acara Sidang yang dipilih untuk dilengkapi, dicetak dan dibawa pada saat Pelaksanaan Seminar ataupun Sidang. Terlihat gambar 8.



Gambar 8. Halaman Berita Acara Sidang

## Pengujian

Tahapan pengujian merupakan tahap untuk menguji layanan atau fitur dan fungsional yang terdapat pada aplikasi yang dibangun. Pengujian dilakukan menggunakan *Black Box* seperti pada tabel 1.

Tabel 1. Pengujian Halaman Aplikasi

No	Bagian pengujian	Hasil
1	Halaman Beranda menampilkan menu utama Prodi dan menu Pengumuman	Berhasil
2	Halaman Pengumuman dapat menampilkan data Pengumuman	Berhasil
3	Halaman Prodi dapat menampilkan Menu dan Isi Masing-masing Item seperti Visi, Misi, Tujuan, Sasaran, dan Menu Kelengkapan Berkas Seminar, Kelengkapan Berkas Sidang dan Pedoman Penulisan Tugas Akhir Masing-masing Prodi	Berhasil
4	Halaman Menu Pedoman Penulisan TA, dapat Menampilkan Seluruh Isi Pedoman Penulisan TA	Berhasil
5	Halaman Kelengkapan Berkas Seminar dapat Menampilkan Berkas-berkas Seminar yang Diperlukan Sesuai dengan Menu yang disajikan	Berhasil
6	Halaman Kelengkapan Berkas Seminar/Berita Acara Seminar dapat Menampilkan Berkas Berita Acara Seminar dan berkas dapat di unduh.	Berhasil
7	Halaman Kelengkapan Berkas Sidang dapat Menampilkan Berkas-berkas Sidang yang Diperlukan Sesuai dengan Menu yang disajikan	Berhasil
8	Halaman Kelengkapan Berkas Sidang/Berita Acara Sidang dapat Menampilkan Berkas Berita Acara Sidang dan berkas dapat di unduh.	Berhasil

Berdasarkan tabel 1, maka semua menu yang ditampilkan dalam Aplikasi dapat digunakan dan berhasil untuk diakses dan berkas yang diperlukan dapat di unduh. Hal ini menunjukkan bahwa aplikasi dapat digunakan berdasarkan fiturnya.

## Simpulan Dan Saran

Pengembangan Aplikasi E-Pedoman Penulisan Tugas Akhir STMIK Palangkaraya Berbasis Android dan Google Sheets Sebagai Informasi Digital memungkinkan mahasiswa mengakses pedoman TA kapan saja dan di mana saja hanya melalui perangkat seluler. Ini menjawab kebutuhan mobilitas dan kemudahan akses informasi edukatif, Integrasi Google Sheets memungkinkan updating data pedoman secara real-time dan kolaboratif. Hal ini mempermudah dosen pembimbing dan admin akademik untuk mengelola, memperbarui, dan berbagi informasi tanpa ketergantungan pada distribusi manual.

Untuk pengembangan selanjutnya dapat ditambahkan video profile STMIK Palangkaraya dan item menu lainnya, seperti fasilitas pencarian dalam menu Pedoman Penulisan Tugas Akhir dan Media Interaksi Pengguna dengan Admin.

## Pustaka Acuan

- Ariyanti, D., Kaestria, R., Sam'ani, & Suratno. (2023). Analisis Pengelolaan Surat Perintah Tugas (SPT) Dan Surat Perintah Perjalanan Dinas (SPPD) Menggunakan Metode Naratif (Studi Kasus Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan (DISPERKIMTAN) Provinsi Kalimantan Tengah). *J-SIMTEK - Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi*, 1(2), 187–202. <https://doi.org/10.33020/jsimtek.v1i2.500>
- Haris, F., Ichsan, M., & Qamaruzzaman, M. H. (2025). Implementasi Aplikasi Android Pada Antrian Pelayanan Dinas Kependudukan Dan Pencatatan Sipil (Dukcapil) Kota Palangka Raya. *Jurnal Pengabdian Masyarakat-PIMAS*, 4(4), 428–434. <https://doi.org/10.35960/pimas.v4i4.2049>
- M. Haris Qamaruzzaman, & Sam'ani. (2023). Penerapan Model Air Terjun pada Perancangan Panduan Wisata Kalimantan Tengah dengan Berbasis Android. *Jurnal Informatika*, 2(1), 17–21. <https://doi.org/10.57094/ji.v2i1.824>
- M. Haris Qamaruzzaman, Sutami, Candra Kurniawan, M. Ziaurrahman & Sam'ani. (2021). Implementasi Sistem Pengolahan Data Pasien (SIPEDAS) Pada UPT Puskesmas Mandomai. *Jurnal Abdimas Bina Bangsa*, 2(1), 211-219. <https://doi.org/10.46306/jabb.v2i1.111>
- Mochammad Ichsan, Sam'ani, Haris, F., & Qamaruzzaman, M. H. (2021). Rancang Bangun Digital Signage Sebagai Papan Informasi Digital Masjid Di Kota Palangka Raya Berbasis Web Responsive. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 4(1), 50–55. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v4i1.2591>

- Muhammad Haris Qamaruzzaman, & Sam'ani. (2023). Perancangan Panduan Wisata Kalimantan Tengah dengan Permodelan Air Terjun Berbasis Android. *J-SIMTEK - Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi*, 1(1), 81–88. <https://doi.org/10.33020/jsimtek.v1i1.411>
- Muhammad Haris Qamaruzzaman, Sutami, & Sam'ani. (2021). Rancang bangun informasi obat tradisional kalimantan dengan permodelan air terjun berbasis android. *Jurnal Pendidikan Informatika Dan Sains*, 10(1), 80–89. <https://journal.upgripnk.ac.id/index.php/saintek/article/view/2567>
- Muhammad Haris Qamaruzzaman, Sutami, Sam'ani, & Budiman, I. (2022). Penerapan Metode Harris Benedict Pada Media Informasi Kebutuhan Gizi Harian Berbasis Android. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(5), 1346–1355. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i5.4867>
- Nugroho, B. P., Norhayati, Rosmiati, Hendartie, S., Haris, F., Sam'ani, & Ichsan, M. (2022). Penerapan Media Belajar Interaktif Berbasis Android Bagi Anak Desa Petuk Ketimpun Binaan Yayasan Ransel Buku. *Jurnal Pengabdian Masyarakat (PIMAS)*, 1(2), 54–59. <https://doi.org/10.35960/pimas.v1i2.765>
- Priandi, L., Sam'ani, & Rosmiati. (2023). Analisis dan Desain Jaringan Wireless pada SMAN 1 Tanah Siang Selatan Menggunakan Wireshark dan Cisco Packet Tracer. *J-SIMTEK - Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi*, 1(1), 72–80. <https://doi.org/10.33020/jsimtek.v1i1.410>
- Rosari, J. A. V., Sam'ani, S., Ichsan, Y., Candra, C. A., Ichsan, D., Riansyah, M. Y., & Wedasmara, I. K. D. (2025). Tata Kelola Kearsipan Mobile Dengan Sistem Pencatatan Surat Perintah Tugas dan Surat Perjalanan Dinas Berbasis Web (Studi Kasus Dinas Ketahanan Pangan Provinsi Kalimantan Tengah): Mobile Archival Governance with a Web-Based Recording System for Assignment and Business Travel Orders (Case Study at the Food Security Office of Central Kalimantan Province. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 8(1), 7–12. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v8i1.10901>
- Rosmiati, Hendartie, S., Nugroho, B. P., Sam'ani, Rudini, & Badriansyah. (2023). Permodelan Air Terjun Pada Rancang Bangun Panduan Lalu Lintas Berbasis Android. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(1), 1–8. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v6i1.5881>
- Rosmiati, Sulistyowati, Hendartie, S., Nugroho, B. P., Sam'ani, Rudini, & Nizar, M. (2025). Metode Air Terjun pada Sistem Informasi Studio Musik (Studi Kasus: Watakham Studio Palangka Raya). *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 7(2), 36–42. <https://journal.umpr.ac.id/index.php/jsakti/article/view/9789>
- Sam'ani, Haris, F., Ichsan, M., & Qamaruzzaman, M. H. (2023). Sosialisasi Media Informasi Kebutuhan Gizi Harian Pada Unit Pelaksana Teknis (UPT) Puskesmas Mandomai. *Jurnal Pengabdian Masyarakat (Jupemas)*, 4(1), 49–55. <https://doi.org/10.36465/jupemas.v4i1.1021>
- Sam'ani, Haris, F., Ichsan, M., Qamaruzzaman, M. H., & Ari, M. (2024). Sistem Pengamanan Kunci Elektrik Dengan Mikrokontroler ATmega 328P-PU Berbasis Android (Studi Kasus Kunci Sepeda Motor). *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(2), 8–13. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v6i2.6994>
- Sam'ani, Haris, F., Ichsan, M., Sulistyowati, & Fikry, M. I. (2022). Rancang Bangun Kendali Lampu Dengan Bluetooth Berbasis Android. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 5(1), 14–20. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v5i1.4223>
- Sam'ani, Haris, F., Rosmiati, Ichsan, M., Qamaruzzaman, M. H., & Rudini. (2024). Pelatihan Pengembangan Materi Pembelajaran Multimedia Interaktif Bagi Guru Sekolah Menengah Pertama (SMP) Palangka Raya. *Jurnal Abdimas Gorontalo*, 7(1), 14–20. <https://doi.org/10.30869/jag.v7i1.1310>
- Sam'ani, Haris, F., Suparno, Ichsan, M., Qamaruzzaman, M. H., & Yana, P. (2023). Rancang Bangun E-Learning Pelajaran Pilihan Pada SMAN 3 Palangkaraya Berbasis Web (Studi Kasus Pelajaran Bahasa Jerman). *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 6(1), 9–17. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v6i1.5880>
- Sam'ani, Ichsan, M., Haris, F., Qamaruzzaman, M. H., & Sutami. (2025). Implementasi Aplikasi Media Belajar Alat Musik Tradisional khas Kalimantan Tengah berbasis Android pada Yayasan Ransel Buku Palangka Raya. *Jurnal Pengabdian Masyarakat IPTEK*, 5(1), 125–130. <https://doi.org/10.53513/abdi.v5i1.10636>
- Sam'ani, Mochammad Ichsan, Qamaruzzaman, M. H., Haris, F., & Sulistyowati. (2025). Implementasi Sistem Deteksi dan Peringatan Dini Kebakaran Menggunakan Sensor LM35, Flame V2, dan Mikrokontroler AVR: AVR Microcontroller-Based Early Fire Detection Using LM35 and Flame V2 Sensors. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 8(1), 1–6. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v8i1.10995>
- Sam'ani, & Qamaruzzaman, M. H. (2019a). Rancang Bangun Aplikasi Kamus Dayak Kahayan-Indonesia-Ma'ayan Berbasis Web. *Jurnal SISTEMASI - Sistem Informasi*, 8(1), 55–61. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v8i1.417>
- Sam'ani, & Qamaruzzaman, M. H. (2019b). Rancang Bangun Visualisasi Pembelajaran Berbasis Android Untuk Anak. *Jurnal SISTEMASI - Jurnal Sistem Informasi*, 8(3), 386–396. <https://doi.org/10.32520/stmsi.v8i3.518>

- Sam'ani, Qamaruzzaman, M. H., & Sutami. (2020a). Implementasi Sistem Pengawasan Dan Pengendalian Serta Penggunaan Komputer Pada Laboratorium Komputer SMK Isen Mulang Palangkaraya. *MARTABE : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 3(2), 303–307. <https://jurnal.um-tapsel.ac.id/index.php/martabe/article/view/1775/0>
- Sam'ani, Qamaruzzaman, M. H., & Sutami. (2020b). Rancang Bangun Biografi Pahlawan Nasional Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Informatika*, 5(2), 133–143. <https://doi.org/10.35316/jimi.v5i2.892>
- Sam'ani, Rosiani, Putra, R. N. P. P., Utama, K., & Siska. (2023). Pelayanan Pembuatan Kartu Tanda Penduduk Elektronik (E-KTP) pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil (DUKCAPIL) Kota Palangka Raya. *Jurnal Pengabdian Masyarakat (PIMAS)*, 2(4), 212–217. <https://doi.org/10.35960/pimas.v2i4.1270>
- Sam'ani, Rosiani, Putra, R. N. P., Putra, K. U., Siska, Ichsan, M., & Haris, F. (2023). Bimbingan Bagi Masyarakat Dalam Proses Pengisian Data E-KTP Pada Dinas Kependudukan Dan Pencatatan Sipil (Dukcapil) Kota Palangka Raya. *Jurnal Abdimas Gorontalo*, 6(2), 114–120. <https://doi.org/10.30869/jag.v6i2.1261>
- Sam'ani, Rosmiati, & Haris, F. (2021). Rancang Bangun Sistem Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus Toko Fauzi Palangka Raya). *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 3(2), 51–55. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v3i2.2197>
- Sam'ani, Sitohang, H., Toberson, Haris, F., & Qamaruzzaman, M. H. (2025). Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Alat Musik Tradisional Kalimantan Tengah Berbasis Android. *J-SIMTEK - Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi*, 3(1), 73–83. <https://doi.org/10.33020/jsimtek.v3i1.781>
- Sam'ani, Sutami, Qamaruzzaman, M. H., Haris, F., Ichsan, M., Suparno, & Ridzky, M. (2025). Rancang Bangun Sistem Pengamanan Data Media Flash Drive dengan Algoritma Rijndael dan Hash SHA-1. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 7(2), 29–35. <https://journal.umpr.ac.id/index.php/jsakti/article/view/9788>
- Sam'ani, & Windiarti, I. S. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Budaya Dayak Ngaju Kalimantan Tengah Berbasis Web Mobile. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 6(2), 134–139. <https://ejournal.bsi.ac.id/ejournal/index.php/khatulistiwa/article/view/5730>
- Setiawan, A. F., Sam'ani, Suratno, & Maryamah, S. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Badan Eksekutif Mahasiswa STMIK Palangkaraya Berbasis Framework Codeigniter. *J-SIMTEK - Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi*, 2(1), 36–44. <https://doi.org/10.33020/jsimtek.v2i1.501>
- Sulistiyowati, Suparno, Rosmiati, Sam'ani, Nugroho, B. P., & Irawan, A. (2023). Media Pembelajaran Multimedia Bahasa Isyarat Dayak Ngaju Untuk Anak Tuna Rungu. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 5(2), 25–30. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v5i2.5000>