SISTEM DAFTAR HADIR DARING BERBASIS *WEB MOBILE* (STUDI KASUS: SDN BERENG KAJANG 1)

Web-Based Mobile Attendance System (Case Study: SDN Bereng Kajang 1)

Rosmiati [1] Siti Maryamah [2] Rudini [3]
Sistem Informasi [1] Teknik Informatika [2,3] - STMIK Palangkaraya
fayadhah@gmail.com [1]

ABSTRAK

Saat ini hampir setiap instansi, kantor dinas, universitas dan sekolah melakukan daftar hadir secara daring. Permasalahan pada SDN Bereng Kajang 1 Desa Tumbang Nusa adalah dalam melakukan pengisian daftar hadir masih bersifat manual dengan menggunakan buku daftar hadir guru. Sementara itu admin kesulitan saat merekap daftar kehadiran. Dari permasalahan tersebut sekolah perlu memanfaatkan kemajuan teknologi dengan menggunakan aplikasi daftar hadir berbasis web mobile agar mempermudah proses presensi dan izin guru, dan bisa mempersingkat waktu dalam rekapitulasi data daftar hadir dan data pengajuan izin, sakit atau cuti. Metode yang digunakan penulis dalam penelitian ini meliputi metode pengumpulan data (observasi, wawancara, dan dokumentasi) dan metode pengembangan perangkat lunak menggunakan metode *Extreme programming.* Hasil dari penelitian ini yaitu sebuah sistem hadir daring berbasis web mobile yang dikembangkan menggunakan bahasa pemograman *PHP* dan *HTML*. Hasil dari kuesioner dengan metode skala likert dengan jumlah 8 responden, pernyataan pertama mendapatkan hasil 87,5%, pernyataan kedua mendapatkan hasil 70%, pernyataan ketiga mendapatkan hasil 80%, pernyataan keempat mendapatkan hasil 82,5%, pernyataan kelima mendapatkan hasil 95%, pernyataan keenam mendapatkan hasil 95%, dan dari keenam pertanyaan tersebut mendapatkan hasil 85% telah dikategorikan sangat baik untuk digunakan.

Kata kunci: Daftar hadir daring, Extreme programming, Web Mobile, Skala Likert

ABSTRACT

At present, nearly all institutions, governmental agencies, universities, and educational establishments maintain attendance records digitally. The issue at SDN Bereng Kajang 1 in Tumbang Nusa Village is that attendance is still recorded manually with a teacher's attendance ledger. Concurrently, the administrator encounters challenges while aggregating the attendance logs. The institution must capitalize on technological innovations by implementing a mobile web-based attendance application to streamline teacher attendance and leave requests, thereby reducing the time needed for aggregating attendance data and information on leave, sick leave, or vacation requests. The techniques employed by the author in this study encompass data gathering approaches (observation, interviews, and documentation) as well as software development methodologies utilizing the Extreme Programming framework. The outcome of this study is a mobile attendance system accessible via the web, created with PHP and HTML programming languages. The outcomes of the questionnaire employing the Likert scale method with eight participants revealed that the first statement garnered 87.5%, the second statement achieved 70%, the third statement obtained 80%, the fourth statement secured 82.5%, the fifth statement reached 95%, and the sixth statement also attained 95%, culminating in an overall score of 85%, which has been classified as excellent for application.

Keywords: *Digital attendance roster, Extreme programming, Mobile web, Likert Scale*

Pendahuluan

Pada saat ini perkembangan teknologi yang sangat berkembang pesat, tidak seperti teknologi pada zaman sebelumnya. Perkembangan teknologi zaman sekarang semakin canggih. Terutama dalam bidang perkembangan aplikasi web yang semakin pesat, sejak munculnya teknologi internet sangat membantu dalam kemudahan dan kecepatan pengiriman, penyampaian dan penerimaan berbagai informasi mulai dari perusahaan-perusahaan, sekolah-sekolah, perguruan tinggi dan lembaga atau instasi lainnya, (Subiantoro and Sardiarinto, 2018). Contohnya seperti Dompet Digital, *Artificial Intelligence, Cloud Computing, Zoom Meeting, Google Meet* dan Absensi online.

Saat ini hampir setiap instansi, kantor dinas, universitas dan sekolah melakukan absensi secara online, (Ayu *et al.*, 2022). Permasalahan pada SDN Bereng Kajang 1 Desa Tumbang Nusa adalah dalam melakukan absensi masih bersifat manual dengan menggunakan buku daftar hadir guru, sehingga sangat mudah terjadi kerusakan pada kertas absensi yang terbuat dari kertas. Hal ini membuat *admin* kesulitan saat merekap daftar kehadiran. Dengan adanya masalah yang dihadapi maka dibutuhkan absensi online berbasis *web mobile* yang dapat membantu mempermudah pengolahan absensi pada SDN tersebut. Karena semakin berkembangnya zaman juga menuntut sekolah untuk mendukung kemajuan teknologi untuk menggunakan absensi online, (Olindo and Syaripudin, 2022).

Sistem daftar hadir berbasis *Web Mobile* ini akan memberikan kemudahan untuk dijangkau dan bisa mempermudah untuk guru-guru untuk melakukan absensi. Hanya dengan menggunakan koneksi internet dan *smartphone*, guru-guru bisa menjangkau aplikasi ini untuk melakukan absensi dan dapat mempermudah merekap daftar hadir pegawai.

Metodologi Penelitian

Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu :

a. Metode observasi dalam penelitian ini yaitu dengan cara pengumpulan data secara langsung yang dilakukan pada saat melakukan penelitian. Data yang didapat saat wawancara adalah NIP dan Nama Lengkap Guru yang bekerja di SDN Bereng Kajang 1 Desa Tumbang Nusa. Pengumpulan data ini bertujuan untuk keperluan dalam pembuatan Absensi Online Berbasis *Web Mobile*.
b. Wawancara adalah suatu cara pengumpulan data yang digunakan untuk memperoleh informasi langsung dari sumbernya. Pada penelitian ini wawancara dilakukan secara langsung oleh penulis kepada narasumber sebagai salah satu kepala sekolah SDN Bereng Kajang 1 Desa Tumbang nusa.
c. Kepustakaan yaitu melakukan pengumpulan data dengan membaca literatur atau buku-buku yang berkaitan dengan permasalahan yang diangkat dalam penelitian ini.

Model Pengembangan Sistem

Model pengembangan sistem penelitian yang dilakukan adalah model Eksperimen yaitu sebagai berikut :

a. Perencanaan Sistem *(Planning)*

Dalam tahapan ini berupa merencanakan untuk membuat sebuah sistem absensi online berbasis *web mobile* agar membantu mempermudah pihak sekolah SDN Bereng Kajang 1 Desa Tumbang Nusa.

b. Perancangan *(Design)*

Dalam tahapan ini membuat beberapa desain yaitu diantaranya *desain flowchart, desain interface* dan *desain* sistem basis data.

c. Pengkodean *(Coding)*

Tahap ini adalah tahap pengkodean dimana penulis memulai pembuatan absensi online berbasis *web mobile* pada SDN Bereng Kajang 1 Desa Tumbang Nusa dengan menggunakan bahasa pemograman PHP, *Javascript*, CSS dan HTML.

d. Ujicoba *(Testing)*

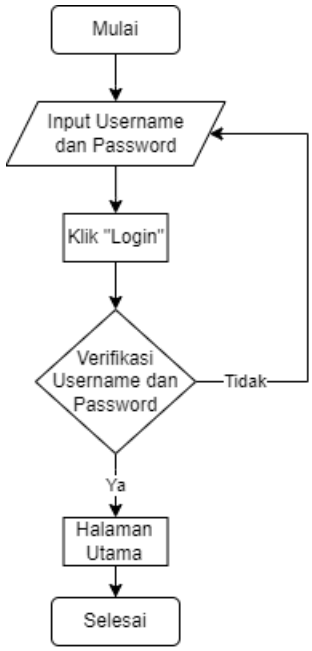
Setelah sistem sudah menjadi suatu perangkat lunak yang siap pakai, maka sistem akan melalui tahap pengujian. Pengujian ini dapat dilakukan dengan menggunakan *Black Box.*

Hasil dan Pembahasan

Terdiri dari 3 bagian yaitu : Desain Sistem, Implementasi Sistem dan Pengujian

Desain Sistem

Rancangan alur penggunaan aplikasi dengan menggunakan *flowchart.* Perancangan *flowchart* ini meliputi dua pengguna yaitu *admin* dan *user*. Pada saat *admin* atau *user* membuka aplikasi, sebelum melakukan *login* harus menginput *username* dan *password*, jika sudah menginput maka akan diarahkan untuk mengklik login, pada saat *admin* atau *user* mengklik *login database* akan melalukan *verifikasi username* dan *password* yang sudah diinput tadi, jika *admin* atau *user* belum memiliki akun maka akan diarahkan pada bagian *registrasi* dan jika sudah memiliki akun maka akan menuju pada bagian halaman utama. Gambar 1 *flowchart* bagian *login* :



Gambar 1. *Flowchart* bagian *login*

Implementasi Sistem

Berikut ini akan ditampilkan implementasi dari komponen-komponen utama antarmuka pemakai (*user interface*), beserta penjelasan dari menu sistem yang dibangun:

a. Tampilan Halaman *Login*

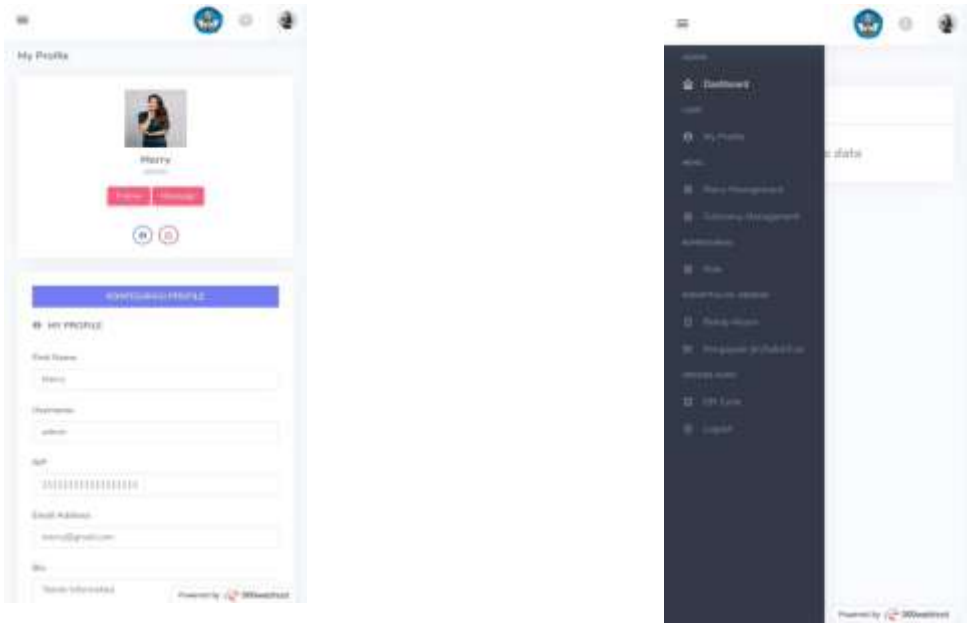
Pada halaman *login*, *user* diminta untuk memasukan *username* dan *password* terlebih dahulu agar bisa masuk kedalam halaman utama. Tampilan *login admin* bisa dilihat pada gambar 2.



Gambar 2. Tampilan *Login*

b. Tampilan Halaman Utama *Admin*.

Pada halaman utama *admin*, disini *admin* bisa melihat *profile*, bisa melakukan *konfigurasi profile* dan melakukan absensi. saat menekan garis tiga dipojok kiri maka akan ada pilihan pada bagian *admin* akan muncul menu *my profile*, pada bagian absensi akan muncul menu absen dan menu pengajuan ijin dan sakit, menu pengajuan cuti dan menampilkan menu *logout*. Tampilan halaman *admin my profile* bisa dilihat pada pada gambar 3.



Gambar 3. Tampilan Halaman *Admin My Profile*

c. Tampilan Halaman *Dashboard*.

Pada halaman utama *admin*, saat *admin* masuk halaman utama pada bagian menu *admin* (*dashboard*), disini *admin* dapat melihat data guru yang sudah melakukan absensi. Tampilan halaman utama *admin* bisa dilihat pada gambar 4.



Gambar 4. Tampilan Utama *Admin*.

d. Tampilan Halaman *Admin Menu Management*.

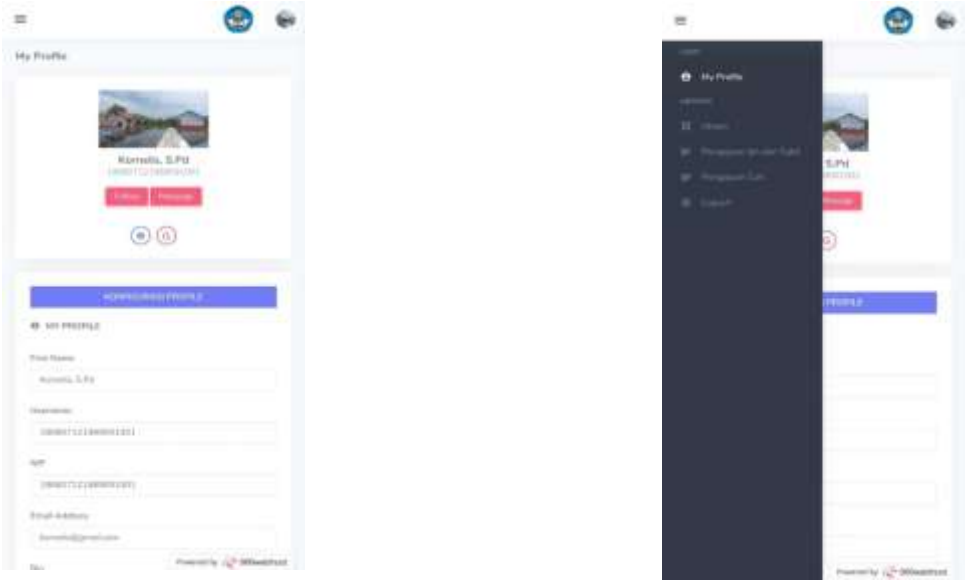
Pada halaman *admin menu management,* saat *admin* masuk halaman utama pada bagian menu (*menu management*), disini *admin* bisa menambah, menghapus atau mengedit menu pada bagian halaman utama *admin* ataupun guru. Tampilan halaman *admin menu management* bagian tambah *menu* bisa dilihat pada gambar 5.



Gambar 5. Tampilan Halaman *Admin Menu Management*

e. Tampilan Halaman *User*.

Pada halaman *user*, disini user bisa melihat *profile*, bisa melakukan *konfigurasi profile* dan melakukan absensi. Saat menekan garis tiga dipojok kiri maka akan ada pilihan pada bagian *user* akan muncul menu *my profile*, pada bagian absensi akan muncul menu absen dan menu pengajuan ijin dan sakit, menu pengajuan cuti dan menampilkan menu *logout*. Tampilan halaman *user* bisa dilihat pada gambar 6.



Gambar 6. Tampilan Halaman *User*

Pengujian

Pengujian dilakukan menggunakan *Black Box* untuk menguji layanan atau fitur dan fungsional yang terdapat pada aplikasi yang dibangun. Hasil pengujian disajikan pada tabel 1.

Tabel 1. Pengujian Aplikasi

Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Tombol *Login*	Klik tombol *Login*	*Admin* dan *User* diminta memasukkan *username* dan *password* yang sesuai, setelah itu klik *login.*	Sesuai

Pengujian	Skenario Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
Tombol *Dashboard*	Klik tombol *dashboard*	Akan menampilkan data guru yang melakukan absensi.	Sesuai
Tombol *My Profile*	Klik tombol *my profile*	Akan menampilkan *profile admin*.	Sesuai
Tombol *Menu Management*	Klik tombol *menu management*	Akan menampilkan halaman menu yang akan ditampilkan pada halaman *admin* dan guru.	Sesuai
Tombol Rekap Absen	Klik tombol rekap absen	Akan menampilkan halaman rekapan absensi guru.	Sesuai
Tombol *QR Code*	Klik tombol *qr code*	Akan menampilkan halaman *qr code* masing-masing guru.	Sesuai
Tombol *My Profile*	Klik tombol *my profile*	Akan menampilkan *profile* guru.	Sesuai
Tombol Absen	Klik tombol absen	Akan menampilkan halaman scan *qr code*	Sesuai

Berdasarkan tabel 1, maka semua menu yang ditampilkan dalam aplikasi dapat digunakan yang menunjukkan bahwa aplikasi dapat digunakan berdasarkan fiturnya.

Hasil Response Pengguna

Pengujian dalam bentuk kuisioner ini terdiri dari 6 pernyataan yang disebarkan pada 8 *responden*. Kuisioner diolah menggunakan skala likert. Hasilnya dapat dilihat pada tabel 2.

Tabel 2. Hasil Ujicoba responden

No	Poin Yang Di Ujikan	Jumlah Responden	Total Skor	Indeks (%)
1	Tampilan aplikasi website terlihat menarik	8	35	87,5%
2	Aplikasi web mobile mudah dipahami	8	28	70%
3	Aplikasi berjalan dengan lancar tanpa bug	8	32	80%
4	Aplikasi responsive dibuka melalui smartphone dan laptop	8	33	82,5%
5	Aplikasi ini bermanfaat bagi guru SDN Bereng Kajang 1 Desa Tumbang Nusa	8	38	95%
6	Aplikasi mudah digunakan	8	38	95%
	JUMLAH		**204**	**85%**

Hasil dari kuisioner adalah 85% dari data kriteria yang ditetapkan termasuk dalam *interval* sangat baik.

Simpulan Dan Saran

Telah berhasil dibangun sebuah sistem daftar hadir online berbasis web mobile yang diimplementasikan pada SDN Bereng Kajang 1 Desa Tumbang Nusa. Aplikasi ini dapat mampu membantu pihak sekolah dalam mempermudah melakukan absensi dan mempercepat rekap absensi. Hasil dari kuisioner adalah 85% dari data kriteria yang ditetapkan termasuk dalam *interval* sangat baik dan hasil dari pengujian *black box* semuanya sudah sesuai.

Untuk pengembangan selanjutnya dapat dikembangkan ke aplikasi android dan IOS.

Pustaka Acuan

Analiansyah, A., Widyanto, A., & Sam'ani, S. A. (2024). Child Guardianship in Indonesian Legislation Regulations. *Jurnal Ilmiah Islam Futura*, *24*(2), 533-560. https://doi.org/10.22373/jiif.v24i2.22786

Ariyanti, D., Kaestria, R., Sam'ani, & Suratno. (2023). Analisis Pengelolaan Surat Perintah Tugas (SPT) Dan Surat Perintah Perjalanan Dinas (SPPD) Menggunakan Metode Naratif (Studi Kasus Dinas Perumahan, Kawasan Permukiman Dan Pertanahan (DISPERKIMTAN) Provinsi Kalimantan Tengah). *J-SIMTEK - Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi*, *1*(2), 187–202. https://doi.org/10.33020/jsimtek.v1i2.500

Haris, F., Ichsan, M., & Qamaruzzaman, M. H. (2025). Implementasi Aplikasi Android Pada Antrian Pelayanan Dinas Kependudukan Dan Pencatatan Sipil (Dukcapil) Kota Palangka Raya. *Jurnal Pengabdian Masyarakat-PIMAS*, *4*(4), 428–434. https://doi.org/10.35960/pimas.v4i4.2049

M. Haris Qamaruzzaman, & Sam'ani. (2023). Penerapan Model Air Terjun pada Perancangan Panduan Wisata Kalimantan Tengah dengan Berbasis Android. *Jurnal Informatika*, *2*(1), 17–21. https://doi.org/10.57094/ji.v2i1.824

M. Haris Qamaruzzaman, Sutami, Candra Kurniawan, M. Ziaurrahman & Sam'ani. (2021). Implementasi Sistem Pengolahan Data Pasien (SIPEDAS) Pada UPT Puskesmas Mandomai. *Jurnal Abdimas Bina Bangsa, 2(1)*, 211-219. https://doi.org/10.46306/jabb.v2i1.111

Mochammad Ichsan, Sam'ani, Haris, F., & Qamaruzzaman, M. H. (2021). Rancang Bangun Digital Signage Sebagai Papan Informasi Digital Masjid Di Kota Palangka Raya Berbasis Web Responsive. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, *4*(1), 50–55. https://doi.org/10.33084/jsakti.v4i1.2591

Muhammad Haris Qamaruzzaman, & Sam'ani. (2023). Perancangan Panduan Wisata Kalimantan Tengah dengan Permodelan Air Terjun Berbasis Android. *J-SIMTEK - Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi*, *1*(1), 81–88. https://doi.org/10.33020/jsimtek.v1i1.411

Muhammad Haris Qamaruzzaman, Sutami, & Sam'ani. (2021). Rancang bangun informasi obat tradisional kalimantan dengan permodelan air terjun berbasis android. *Jurnal Pendidikan Informatika Dan Sains*, *10*(1), 80–89. https://journal.upgripnk.ac.id/index.php/saintek/article/view/2567

Muhammad Haris Qamaruzzaman, Sutami, Sam'ani, & Budiman, I. (2022). Penerapan Metode Harris Benedict Pada Media Informasi Kebutuhan Gizi Harian Berbasis Android. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, *9*(5), 1346–1355. https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i5.4867

Nugroho, B. P., Norhayati, Rosmiati, Hendartie, S., Haris, F., Sam'ani, & Ichsan, M. (2022). Penerapan Media Belajar Interaktif Berbasis Android Bagi Anak Desa Petuk Ketimpun Binaan Yayasan Ransel Buku. *Jurnal Pengabdian Masyarakat (PIMAS)*, *1*(2), 54–59. https://doi.org/10.35960/pimas.v1i2.765

Pristiandi, L., Sam'ani, & Rosmiati. (2023). Analisis dan Desain Jaringan Wireless pada SMAN 1 Tanah Siang Selatan Menggunakan Wireshark dan Cisco Packet Tracer. *J-SIMTEK - Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi*, *1*(1), 72–80. https://doi.org/10.33020/jsimtek.v1i1.410

Rosari, J. A. V., Sam'ani, S., Ichsan, Y., Candra, C. A., Ichsan, D., Riansyah, M. Y., & Wedasmara, I. K. D. (2025). Tata Kelola Kearsipan Mobile Dengan Sistem Pencatatan Surat Perintah Tugas dan Surat Perjalanan Dinas Berbasis Web (Studi Kasus Dinas Ketahanan Pangan Provinsi Kalimantan Tengah): Mobile Archival Governance with a Web-Based Recording System for Assignment and Business Travel Orders (Case Study at the Food Security Office of Central Kalimantan Province. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, *8*(1), 7–12. https://doi.org/10.33084/jsakti.v8i1.10901

Rosmiati, Hendartie, S., Nugroho, B. P., Sam'ani, Rudini, & Badriansyah. (2023). Permodelan Air Terjun Pada Rancang Bangun Panduan Lalu Lintas Berbasis Android. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, *6*(1), 1–8. https://doi.org/10.33084/jsakti.v6i1.5881

Rosmiati, Sulistyowati, Hendartie, S., Nugroho, B. P., Sam'ani, Rudini, & Nizar, M. (2025). Metode Air Terjun pada Sistem Informasi Studio Musik (Studi Kasus: Watakham Studio Palangka Raya). *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, *7*(2), 36–42. https://journal.umpr.ac.id/index.php/jsakti/article/view/9789

Sam'ani, Haris, F., Ichsan, M., & Qamaruzzaman, M. H. (2023). Sosialisasi Media Informasi Kebutuhan Gizi Harian Pada Unit Pelaksana Teknis (UPT) Puskesmas Mandomai. *Jurnal Pengabdian Masyarakat (Jupemas)*, *4*(1), 49–55. https://doi.org/10.36465/jupemas.v4i1.1021

Sam'ani, Haris, F., Ichsan, M., Qamaruzzaman, M. H., & Ari, M. (2024). Sistem Pengamanan Kunci Elektrik Dengan Mikrokontroler ATMega 328P-PU Berbasis Android (Studi Kasus Kunci Sepeda Motor). *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, *6*(2), 8–13. https://doi.org/10.33084/jsakti.v6i2.6994

Sam'ani, Haris, F., Ichsan, M., Sulistyowati, & Fikry, M. I. (2022). Rancang Bangun Kendali Lampu Dengan Bluetooth Berbasis Android. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, *5*(1), 14–20. https://doi.org/10.33084/jsakti.v5i1.4223

Sam'ani, Haris, F., Rosmiati, Ichsan, M., Qamaruzzaman, M. H., & Rudini. (2024). Pelatihan Pengembangan Materi Pembelajaran Multimedia Interaktif Bagi Guru Sekolah Menengah Pertama (SMP) Palangka Raya. *Jurnal Abdimas Gorontalo*, *7*(1), 14–20. https://doi.org/10.30869/jag.v7i1.1310

Sam'ani, Haris, F., Suparno, Ichsan, M., Qamaruzzaman, M. H., & Yana, P. (2023). Rancang Bangun E-Learning Pelajaran Pilihan Pada SMAN 3 Palangkaraya Berbasis Web (Studi Kasus Pelajaran Bahasa Jerman). *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, *6*(1), 9–17. https://doi.org/10.33084/jsakti.v6i1.5880

Sam'ani, Ichsan, M., Haris, F., & Qamaruzzaman, M. H. (2026). A Review on Long Range Wide Area Network (LoRaWAN) for Internet of Things (IoT)-Based Smart Home Applications. *Jordan Journal of Electrical Engineering, 12*(1). 32-53. https://doi.org/10.5455/jjee.204-1758157202

Sam'ani, Ichsan, M., Haris, F., Qamaruzzaman, M. H., & Sutami. (2025). Implementasi Aplikasi Media Belajar Alat Musik Tradisional khas Kalimantan Tengah berbasis Android pada Yayasan Ransel Buku Palangka Raya. *Jurnal Pengabdian Masyarakat IPTEK*, *5*(1), 125–130. https://doi.org/10.53513/abdi.v5i1.10636

Sam'ani, Ichsan, M., Haris, F., & Qamaruzzaman, M. H. (2026). Augmented Reality and Information Design: Visualizing historical knowledge for classroom learning. *InfoDesign*. https://doi.org/10.51358/id.v23i1.1278

Sam'ani, Mochammad Ichsan, Qamaruzzaman, M. H., Haris, F., & Sulistyowati. (2025). Implementasi Sistem Deteksi dan Peringatan Dini Kebakaran Menggunakan Sensor LM35, Flame V2, dan Mikrokontroler AVR: AVR Microcontroller-Based Early Fire Detection Using LM35 and Flame V2 Sensors. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, *8*(1), 1–6. https://doi.org/10.33084/jsakti.v8i1.10995

Sam'ani, & Qamaruzzaman, M. H. (2019a). Rancang Bangun Aplikasi Kamus Dayak Kahayan-Indonesia-Ma'ayan Berbasis Web. *Jurnal SISTEMASI - Sistem Informasi*, *8*(1), 55–61. https://doi.org/10.32520/stmsi.v8i1.417

Sam'ani, & Qamaruzzaman, M. H. (2019b). Rancang Bangun Visualisasi Pembelajaran Berbasis Android Untuk Anak. *Jurnal SISTEMASI - Jurnal Sistem Informasi*, *8*(3), 386–396. https://doi.org/10.32520/stmsi.v8i3.518

Sam'ani, Qamaruzzaman, M. H., & Sutami. (2020a). Implementasi Sistem Pengawasan Dan Pengendalian Serta Penggunaan Komputer Pada Laboratorium Komputer SMK Isen Mulang Palangkaraya. *MARTABE : Jurnal Pengabdian Masyarakat*, *3*(2), 303–307. https://jurnal.um-tapsel.ac.id/index.php/martabe/article/view/1775/0

Sam'ani, Qamaruzzaman, M. H., & Sutami. (2020b). Rancang Bangun Biografi Pahlawan Nasional Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Informatika*, *5*(2), 133–143. https://doi.org/10.35316/jimi.v5i2.892

Sam'ani, Qamaruzzaman, M. H., Ichsan, M., & Sutami, S. (2026). Media Pembelajaran Penurunan Sifat Melalui Persilangan Gen Berbasis Android: Android-Based Learning Media For Heritage Transmission Through Gene Crossing. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, *8*(2), 1–7. https://doi.org/10.33084/jsakti.v8i2.12579

Sam'ani, Rosiani, Putra, R. N. P. P., Utama, K., & Siska. (2023). Pelayanan Pembuatan Kartu Tanda Penduduk Elektronik (E-KTP) pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil (DUKCAPIL) Kota Palangka Raya. *Jurnal Pengabdian Masyarakat (PIMAS)*, *2*(4), 212–217. https://doi.org/10.35960/pimas.v2i4.1270

Sam'ani, Rosiani, Putra, R. N. P., Putra, K. U., Siska, Ichsan, M., & Haris, F. (2023). Bimbingan Bagi Masyarakat Dalam Proses Pengisian Data E-KTP Pada Dinas Kependudukan Dan Pencatatan Sipil (Dukcapil) Kota Palangka Raya. *Jurnal Abdimas Gorontalo*, *6*(2), 114–120. https://doi.org/10.30869/jag.v6i2.1261

Sam'ani, Rosmiati, & Haris, F. (2021). Rancang Bangun Sistem Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus Toko Fauzi Palangka Raya). *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, *3*(2), 51–55. https://doi.org/10.33084/jsakti.v3i2.2197

Sam'ani, Sitohang, H., Toberson, Haris, F., & Qamaruzzaman, M. H. (2025). Rancang Bangun Aplikasi Pengenalan Alat Musik Tradisional Kalimantan Tengah Berbasis Android. *J-SIMTEK - Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi*, *3*(1), 73–83. https://doi.org/10.33020/jsimtek.v3i1.781

Sam'ani, Sutami, Qamaruzzaman, M. H., Haris, F., Ichsan, M., Suparno, & Ridzky, M. (2025). Rancang Bangun Sistem Pengamanan Data Media Flash Drive dengan Algoritma Rijndael dan Hash SHA-1. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, *7*(2), 29–35. https://journal.umpr.ac.id/index.php/jsakti/article/view/9788

Sam'ani, & Windiarti, I. S. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Budaya Dayak Ngaju Kalimantan Tengah Berbasis Web Mobile. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, *6*(2), 134–139. https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/khatulistiwa/article/view/5730

Setiawan, A. F., Sam'ani, Suratno, & Maryamah, S. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Badan Eksekutif Mahasiswa STMIK Palangkaraya Berbasis Framework Codeigniter. *J-SIMTEK - Jurnal Sistem Informasi, Manajemen Dan Teknologi Informasi*, *2*(1), 36–44.

https://doi.org/10.33020/jsimtek.v2i1.501

Sulistyowati, Suparno, Rosmiati, Sam'ani, Nugroho, B. P., & Irawan, A. (2023). Media Pembelajaran Multimedia Bahasa Isyarat Dayak Ngaju Untuk Anak Tuna Rungu. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, *5*(2), 25–30. https://doi.org/10.33084/jsakti.v5i2.5000

Sam'ani, Rosmiati, R., Haris, F., Ichsan, M., Maryamah, S., Suparno, S., & Qamaruzzaman, M. H. (2026). Implementasi Aplikasi Surat Perintah Tugas dan Perjalanan Dinas pada Dinas Ketahanan Pangan Kalimantan Tengah. *Jurnal Medika: Medika*, 1376–1381. https://doi.org/10.31004/8d6fqe18