

**UPAYA MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATEMATIKA
MENGUNAKAN MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS DENGAN MEDIA
KONKRET PADA PESERTA DIDIK KELAS IV SDN-3 TELANGKAH TAHUN
PELAJARAN 2016/2017**

Oleh : REPITAE*Rita Rahmaniati, M.Pd

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) mendeskripsikan aktivitas belajar peserta didik dalam pembelajaran Matematika menggunakan model pembelajaran berbasis masalah dengan media *konkret*; (2) meningkatkan hasil belajar Matematika menggunakan pembelajaran berbasis masalah dengan media *konkret* pada peserta didik kelas IV SDN-3 Telangkah. Metode dan jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Penelitian Tindakan Kelas (PTK). Subjek dalam penelitian ini adalah peserta didik kelas IVA SDN-3 Telangkah yang berjumlah 32 orang. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini yaitu Observasi dan Tes. Sedangkan teknik analisis data menggunakan analisis kualitatif dan analisis kuantitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: (1) Aktivitas belajar peserta didik selama pembelajaran Matematika menggunakan model pembelajaran berbasis masalah dengan media *konkret* menjadi baik. Hal tersebut sesuai dengan data observasi yakni, pada siklus I memperoleh skor rata-rata 3,4 dengan kriteria baik. (2) Ada peningkatan hasil belajar peserta didik dalam kegiatan pembelajaran menggunakan model pembelajaran berbasis masalah dengan media *konkret* pada pelajaran Matematika yang menunjukkan pada pra tindakan dengan rata-rata 58 dengan presentase 47%. Dan ada peningkatan siklus I dengan rata-rata 92 dengan presentase 100% dengan klasifikasi tercapai.

Kata Kunci : Aktivitas, Hasil Belajar, Berbasis Masalah, Media *Konkret*, Matematika

PENDAHULUAN

Sekolah Dasar merupakan tempat sumber daya manusia untuk mengembangkan kemampuan, keahlian dan keterampilannya dalam menguasai suatu konsep mata pelajaran yang diprogramkan dalam suatu sekolah khususnya pelajaran Matematika. Mata pelajaran Matematika perlu diberikan kepada semua peserta didik mulai dari sekolah dasar untuk membekali peserta didik dengan kemampuan berpikir logis, analitis, sistematis, kritis dan kreatif, serta kemampuan bekerjasama.

Peneliti menggunakan model pembelajaran berbasis masalah dengan berbantuan media *konkret* dalam

pembelajaran Matematika guna membuat peserta didik lebih aktif dan mudah dalam memahami materi Matematika. Model pembelajaran berbasis masalah dapat melatih kemampuan berpikir peserta didik dalam memecahkan masalah yang terjadi dalam kehidupan sehari-hari menggunakan Matematika. Dalam penerapan model tersebut peneliti menggunakan media *konkret* dikarenakan dapat dilihat, disentuh dan mudah dibuat oleh peserta didik menggunakan barang-barang yang sudah tidak terpakai.

Saat peneliti melakukan observasi pada hari selasa, tanggal 17 Januari 2017 di kelas IVA SDN-3 Telangkah diketahui masih ada peserta didik yang memperoleh

nilai dibawah rata-rata standar ketuntasan dari sekolah. Dari seluruh peserta didik pada kelas IVA SDN-3 Telangkah yang berjumlah 32 orang peserta didik dari 30% atau sebanyak (10 orang peserta didik) yang memperoleh nilai di atas standar. Sedangkan 70% atau sebanyak (22 orang peserta didik) memperoleh nilai di bawah standar ketuntasan (KKM). Adapun standar ketuntasan yang telah ditentukan oleh sekolah untuk mata pelajaran matematika yaitu 60. Data ini diperoleh melalui wawancara dengan wali kelas IVA dan hasil ulangan harian Matematika.

Peneliti menggunakan model pembelajaran berbasis masalah dengan berbantuan media *konkret* dalam pembelajaran Matematika guna membuat peserta didik lebih aktif dan mudah dalam memahami materi Matematika. Model pembelajaran berbasis masalah dapat melatih kemampuan berpikir peserta didik dalam memecahkan masalah yang terjadi dalam kehidupan sehari-hari menggunakan Matematika. Dalam penerapan model tersebut peneliti menggunakan media *konkret* dikarenakan dapat dilihat, disentuh dan mudah dibuat oleh peserta didik menggunakan barang-barang yang sudah tidak terpakai. Oleh karena itu, peneliti mencoba menggunakan model dan media tersebut untuk meningkatkan hasil belajar pada mata pelajaran Matematika agar mencapai standar Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM) yang ditetapkan oleh SDN-3 Telangkah.

Berdasarkan fenomena yang terjadi pada uraian di atas maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian tindakan kelas dengan judul “Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Menggunakan Model Pembelajaran Berbasis Masalah Dengan Media *Konkret*

Pada Peserta Didik Kelas IV SDN-3 Telangkah Tahun Pelajaran 2016/2017”.

Belajar adalah berusaha memperoleh kepandaian atau ilmu, berlatih, berubah tingkah laku atau tanggapan yang disebabkan oleh pengalaman. Menurut W.S. Winkel (Ahmad Susanto, 2013:4) mengemukakan bahwa: Belajar adalah suatu aktivitas yang berlangsung dalam interaksi aktif antara seseorang dengan lingkungan, dan menghasilkan perubahan-perubahan dalam pengetahuan, pemahaman, keterampilan dan nilai sikap yang bersifat *relatif konstan* dan berbekas. Menurut Mills (Agus Suprijono, 2009: 45) berpendapat bahwa :Model pembelajaran adalah bentuk presentasi akurat sebagai proses aktual yang memungkinkan seseorang atau sekelompok orang mencoba bertindak berdasarkan model itu.

Dari pendapat di atas, dapat disimpulkan bahwa melalui model pembelajaran, guru dapat membantu peserta didik mendapatkan informasi, ide, keterampilan, cara berpikir, dan mengekspresikan ide. Model pembelajaran berfungsi pula sebagai pedoman bagi para perancang pembelajaran dan para guru dalam merencanakan aktivitas belajar mengajar agar mencapai tujuan pembelajaran secara maksimal.

Pembelajaran berbasis masalah merupakan salah satu model pembelajaran inovatif yang dapat memberikan kondisi belajar aktif pada peserta didik. Menurut Duch (Yatim Riyanto, 2012:285) menyatakan bahwa :Pembelajaran berbasis masalah adalah suatu model pembelajaran yang menghadapkan peserta didik pada tantangan “belajar untuk belajar”.

Media pembelajaran diartikan sebagai semua benda yang menjadi perantara yang terjadi dalam pembelajaran. Kegiatan

pembelajaran dilaksanakan setiap hari merupakan kehidupan di suatu kelas, di mana pendidik dan peserta didik saling terkait dalam pelaksanaan kegiatan pembelajaran yang telah direncanakan oleh pendidik. Oleh karena itu, pendidik harus mampu membuat suasana pembelajaran lebih menarik supaya peserta didik tertarik, tidak merasa bosan dan jenuh serta dapat memahami materi yang diajarkan dengan mudah.

Media *konkret* adalah benda-benda yang dapat menjadi perantara untuk menyampaikan pesan melalui pembelajaran dari guru kepada peserta didik. Media pembelajaran yang dapat diamati secara langsung oleh panca indra dan dapat ditemukan dengan mudah karena berada di sekitar guru maupun peserta didik. Dalam pembelajaran Matematika, setiap konsep yang *abstrak* atau yang baru dipahami oleh peserta didik perlu segera diberi penguatan agar dapat tersimpan dan bertahan lama di memori peserta didik. Salah satunya dengan menggunakan media pada pembelajaran Matematika, dengan media penyampaian materi menjadi lebih praktis dan yang paling penting membawa peserta didik berpikir kritis. Dengan begitu peserta didik dengan sendirinya akan memiliki keterampilan dalam menggunakan konsep-konsep matematika dalam kehidupan sehari-hari yang merupakan tujuan akhir dari pembelajaran Matematika.

Menurut Depdikbud 1999 (Heruman, 2014:43) menyatakan bahwa: Pecahan merupakan salah satu topik yang sulit untuk diajarkan. Kesulitan itu terlihat dari 17 orang perempuan dan 15 orang laki-laki, Rancangan Penelitian Tindakan Kelas (PTK) yang dicirikan dengan adanya

kurang bermaknanya kegiatan pembelajaran yang dilakukan guru, dan sulitnya pengadaan media pembelajaran. Akibatnya, guru biasa langsung mengajarkan pengenalan angka, seperti pada pecahan $\frac{1}{2}$, 1 disebut pembilang dan 2 disebut penyebut.

METODE PENELITIAN

Penelitian ini dilaksanakan menggunakan rancangan Penelitian Tindakan Kelas (PTK). Seperti yang diungkapkan Kemmis dan McTaggart (Ishak Abdulhak dan Ugi Suprayogi, 2013:92) bahwa secara khusus pengertian penelitian tindakan dalam bidang pendidikan sebagai berikut : Secara sederhana, penelitian tindakan dapat didefinisikan sebagai sebuah proses investigasi terkendali yang bersiklus dan bersifat reflektif mandiri yang dilakukan oleh tenaga dan pengelola kependidikan yang memiliki tujuan untuk melakukan perbaikan-perbaikan terhadap sistem, cara kerja, proses, isi, kompetensi, atau situasi pembelajaran.

Peran dan partisipasi peneliti dalam penelitian sangatlah penting karena peneliti berperan sebagai perencana, pelaksana kegiatan, pengamat serta sebagai pelapor hasil penelitian. Peneliti berkolaborasi dengan guru kelas untuk berperan sebagai pengamat (*observer*) yang bertugas mengobservasi kegiatan selama proses pembelajaran berlangsung. Subjek dari penelitian adalah seluruh peserta didik kelas IVA SDN-3 Telangkah. Jumlah peserta didik sebanyak 32 orang,

siklus-siklus, setiap siklus terdiri dari empat tahap yaitu perencanaan,

Sedangkan, menurut Stephen Kemmis dan Robin Mc Taggart (Samsu Sumadayo, 2013:39) terdiri dari empat komponen, yaitu (1) Perencanaan (*planing*), (2) Aksi/Tindakan (*action*), (3) Observasi (*observing*) dan (4) Refleksi (*reflecting*). Pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu menggunakan observasi (pengamatan) mengenai aktivitas peserta didik dalam pembelajaran dan tes yang digunakan untuk mengukur kemampuan peserta didik (tes hasil belajar). Uji coba validitas yang dimaksudkan untuk mengetahui kualitas dan keabsahan butir-butir soal. Dalam penelitian ini, peneliti menggunakan validitas isi (*content validity*) Menurut sendiri sebagai alat pengukur hasil belajar, yaitu : sejauh mana tes hasil belajar sebagai alat pengukur hasil belajar peserta didik, isinya telah dapat mewakili terhadap keseluruhan materi atau bahan pelajaran yang seharusnya ditekankan.

Dalam penelitian ini menggunakan penelitian kualitatif dan kuantitatif. Menurut Creswell (Yeni, 2015:42) “Penelitian campuran merupakan pendekatan penelitian yang mengkombinasikan antara penelitian kuantitatif dan kualitatif”. Hal ini sesuai dengan pendapat Sugiyono (Yeni, 2015:42) yang menyatakan bahwa : Penelitian kombinasi adalah suatu metode penelitian yang mengkombinasikan atau menggabungkan antara metode kuantitatif dan metode kualitatif untuk digunakan secara bersama-sama dalam kegiatan penelitian, sehingga diperoleh data yang lebih komprehensif, valid, reliabel, dan objektif. Berdasarkan pendapat di atas, maka metode penelitian ini menggunakan gabungan metode kuantitatif dan metode kualitatif.

Ncrel (Muhammad Yaumi, 2013:181) mengatakan bahwa “ *Validity is defined as an indication of how well assessment actually measures what it is supposed to measure* (Validitas didefinisikan sebagai suatu indikasi tentang bagaimana suatu penilaian betul-betul mengukur apa yang seharusnya diukur)”. Menurut Gregory (Sudaryono, 2012:138) mengemukakan bahwa. Validitas isi menunjukkan sejauh mana pertanyaan, tugas atau butir dalam suatu tes atau instrumen mampu mewakili secara keseluruhan dan proposional keseluruhan perilaku sampel yang menjadi tujuan pembelajaran yang akan diukur pencapaiannya. Validitas isi adalah validitas yang dilihat dari segi isi tes itu

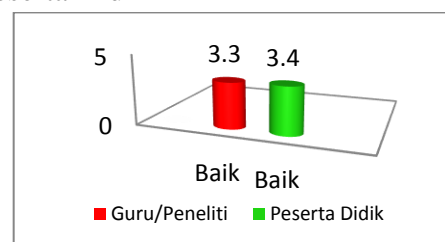
HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil Pengamatan Aktivitas Guru Dan Peserta Didik

Aktivitas belajar peserta didik pada proses pembelajaran Matematika dengan menggunakan model pembelajaran berbasis masalah dengan media konkret pada SDN-3 Telangkah tahun pelajaran 2016/2017, menunjukkan bahwa aktivitas peserta didik lebih bersemangat pada siklus I. Hal ini dapat dibuktikan dari aktivitas rata-rata yang diperoleh peserta didik pada siklus I adalah 3,4 atau dalam kategori baik.

Grafik 1

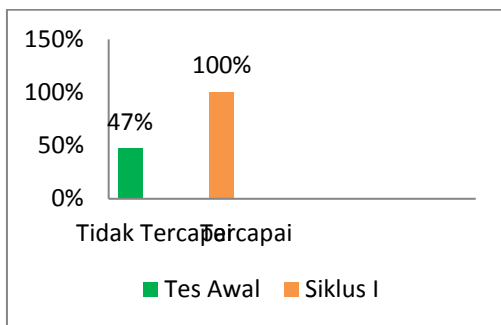
Aktivitas Guru dan Aktivitas Belajar Peserta Didik



2. Hasil Belajar Peserta Didik

Hasil belajar yang diperoleh berdasarkan hasil tes pada peserta didik kelas IV SDN-3 Telangkah yang menggunakan model pembelajaran berbasis masalah dengan media konkret dapat terlihat dari grafik di bawah ini :

Grafik 2
Peningkatan Hasil Belajar Secara Klasikal



Berdasarkan grafik di atas, dapat dilihat bahwa ada peningkatan hasil belajar peserta dalam kegiatan pembelajaran pada siklus I menggunakan model pembelajaran berbasis masalah dengan media *konkret* pada pelajaran Matematika materi menyelesaikan masalah pecahan pada kelas IVA SDN-3 Telangkah tahun pelajaran 2016/2017. Hal ini dapat dibuktikan dari hasil belajar yang mereka peroleh. Berdasarkan indikator ketercapaian hasil belajar setiap peserta didik dari mulai pra tindakan sampai siklus I yang diperoleh peserta didik mengalami peningkatan secara signifikan. Pra tindakan dengan rata-rata 58 dengan presentase 47% dalam klasifikasi tidak tercapai. Sedangkan pada siklus I dengan rata-rata 92 dengan presentase 100% dengan klasifikasi tercapai.

SIMPULAN

1. Aktivitas belajar peserta didik selama pembelajaran Matematika dengan menggunakan model pembelajaran berbasis masalah dengan media *konkret* baik. Hal tersebut sesuai dengan data observasi yakni, pada siklus I memperoleh skor rata-rata 3,4 dengan kriteria baik. Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa peserta didik merespon terhadap kegiatan pembelajaran yang dilakukan dengan menggunakan model pembelajaran berbasis masalah dengan media *konkret*.

2. Ada peningkatan hasil belajar peserta dalam kegiatan pembelajaran menggunakan model pembelajaran berbasis masalah dengan media *konkret* pada pelajaran Matematika materi menyelesaikan masalah pecahan pada kelas IVA SDN-3 Telangkah tahun pelajaran 2016/2017. Hal ini dapat dibuktikan dari hasil belajar yang mereka peroleh. Pada pra tindakan dengan rata-rata 58 dengan presentase 47% (15 orang peserta didik memperoleh nilai ≥ 60 dari 32 orang jumlah peserta didik kelas IVA sedangkan 17 orang peserta didik masih memperoleh < 60) dalam klasifikasi tidak tercapai. Dan ada peningkatan, siklus I mengalami peningkatan dengan rata-rata 92 dengan presentase 100% dengan klasifikasi tercapai dari 32 orang peserta didik mendapatkan nilai di atas ≥ 60 sehingga siklus I dinyatakan tuntas dari klasikal yang diharapkan di tempat penelitian di atas 85%.

DAFTAR PUSTAKA

- Suprijono, A, (2009), *Cooperative Learning*, Yogyakarta : Pustaka Pelajar
- Susanto,A., (2013), *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*, Jakarta : Kencana
- Yeni, (2015), *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Ekonomi Dengan Menggunakan Media Kongkrit Pada Peserta Didik Kelas XI SMK YPSEI Palangkaraya Tahun Pelajaran 2014/2015*, Palangkaraya: Universitas Muhammadiyah Palangkaraya
- Sudaryono, (2012), *Dasar-dasar Evaluasi Pembelajaran*, Yogyakarta : Graha Ilmu
- Yaumi, M., (2013), *Prinsip-prinsip Desain Pembelajaran*, Jakarta : Kencana Prenadamedia Group
- Sumadayo, S., (2013), *Penelitian Tindakan Kelas (PTK)*, Yogyakarta Graha Ilmu
- Riyanto, Y., (2012), *Paradigma Pembelajaran Baru*, Jakarta : Kencana
- Heruman, (2014), *Model Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar*, Bandung : PT. Remaja Rosdakarya

